

游戏产业革命：Xarcade 用 NEM 区块链技术改变电子游戏生态

什么是 Xarcade？

Xarcade 平台发行基于 NEM 区块链技术开发的电子游戏。游戏厂商可以通过此平台下载 Xarcade 的软件开发工具包（SDK）来将这些游戏整合进 NEM 区块链。

Xarcade 应该会在 2018 年 1 月的折扣销售（DSO）之后完成平台的建立，其代币 XAR 将在 DSO 期间享有 20% 的折扣。Xarcade 的开发者已经可以免费为移动端和 PC 端整合 NEM 区块链做准备。

Otto von Nostitz 是 Xarcade 的联合创始人兼 CEO，他在移动游戏和电子娱乐领域拥有超过 8 年的商务拓展经验，是一位经验丰富的营销商。作为一家马来西亚咨询公司的合作伙伴，他成功地将尖端技术业务引入亚太地区。

而黄伦（Lon Wong）则是 Xarcade 的联合创始人兼战略主管，作为一名拥有 30 多年经验的技术公司企业家，他现在同时还是区块链公司 Dragonfly Fintech 的创始人兼 CEO，以及 NEM.io 基金会的主席。NEM.io 是一个 NPO（非营利组织），负责推广前沿的 NEM 区块链技术。



Otto von Nostitz



Lon Wong

Xarcade 的优势

- Xarcade 是首家使用“Unity”游戏引擎整合 NEM 区块链技术的电子游戏公司
- 在玩家的相互交易中引入加密货币 XEM，使电子游戏“区块链化”
- 创建一个名为 Xarcade 的运行于区块链上的游戏分发平台来更直接地替代各种 App 商店
- 玩家可以前所未有地用两种方式来交易游戏内通货
- 无需再为 App 内购绑定信用卡，所以转账更迅速
- 部分国家/地区无法使用 Google Wallet 或 Apple Pay，利用区块链则无此限制
- 谷歌和苹果的商店都会从游戏厂商抽成 30%，而 Xarcade 则不会
- 区块链化的电子游戏绕过中间商，在游戏厂商和玩家之间直接建立联系
- 低抽成使得游戏厂商更少地依靠烦扰玩家的广告来创收，而从游戏内购中获取更多收益
- Xarcade 允许玩家赚取收入，因为各种游戏内通货都可以转换成 XEM 从而提现成法定货币
- 区块链 API 将利用“区块链节点”使得平台上的游戏相互间直接互动，而不需要第三方中间件

Xarcade 的使命

- 通过 Xarcade 平台降低游戏厂商的成本，转变游戏分销平台模式
- 传递这种节约成本的方式，使游戏玩家拥有更好的用户体验的同时节省开支
- 为游戏厂商和玩家创造一种互动的新生态，使他们通过交换想法来改善现有游戏和新游戏

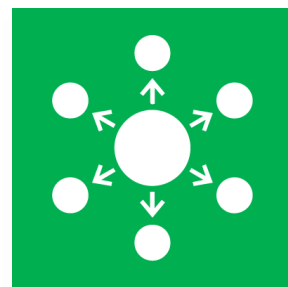
Xarcade 的运行方式



游戏厂商和玩家在 Xarcade 平台上注册，从而上传和管理他们的游戏



平台上的玩家成为游戏生态的一部分，可以在不同游戏间交易他们赚取的游戏内通货



游戏厂商可以近乎免费地直接发行游戏



所有平台上的交易将使用 NEM 区块链技术进行安全可靠的验证和处理



玩家可以在平台上进行内购，同时可以将游戏内通货转变成 XAR



平台上的游戏激励玩家在交易所将他们的 XAR 转换为 XEM

总结：Xarcade 的折扣优惠将是一个在游戏产业中创造范式转移的标志性事件

提到游戏体验，每个玩家都会清楚地想起两件事——他们玩过的第一个游戏和认为最好玩的游戏。过去三十年，游戏产业革命主要聚焦在游戏本身的体验及其基本原理，而很少去改变产业的生态。

过去玩家和游戏厂商只在游戏销售这一点上接合，而且很多情况下，并不是游戏厂商在销售游戏。有了互联网之后，就产生了玩家的评论和反馈机制，使得游戏厂商可以快速地找出并纠正错误。而这就是游戏产业的现状了。

然而，在 2009 年为世界带来比特币和区块链技术的一份相当不起眼的白皮书似乎掀起了一场革命。Xarcade 就处在这场革命和游戏产业的风口浪尖。作为第一个使用 NEM 区块链技术的电子游戏生态系统，Xarcade 为游戏厂商提供了一个独一无二的平台，使他们可以与自家游戏的忠实玩家进行公开互动，讨论诸如 UI 和 BUG 等重要事项，同时激励玩家之间用类似比特币的加密货币 XAR 和 XEM 进行互动。

玩家们可能已经会因此欢呼雀跃了，但 Xarcade 还有另一张王牌。Xarcade 将会提供独一无二的游戏内通货的交易方式，消除 App Store 或任何中间商、发行商的交易提成，使玩家们更省钱。这将是游戏历史上的一个革命性阶段，玩家成为游戏生态的中心，玩游戏不再是一件昂贵的事，并同时为玩家和游戏厂商都省了钱。可以肯定地说，游戏产业将因此实现飞跃，超乎过去的想象。

现在你可能已经在想如何参与到这场革命中来，还好 Xarcade 也在关注所有的潜在用户。预计在 2018 年 1 月，Xarcade 将会建立一个完整运作的平台，使得任何人将积累的游戏内通货交易成 XAR 时获得 20% 的折扣，并在之后可以转换成 XEM，以便用于 Xarcade 平台上的所有交易。更重要的是，用户也可以随时在任何 NEM 交易所将他们的收益进行提现。

游戏公司 Snapgame (snapgame.io) 已经与 Xarcade 达成合作关系，他们的游戏已经拥有超过 1 亿 5000 万的玩家人次，400 万的安装量和 5 万日均活跃用户。

正如 von Nostitz 先生所说，“区块链技术和电子游戏是为彼此量身打造的，而 NEM 区块链技术是任何想要将业务区块链化的企业最容易使用的技术。”

更多信息，请持续关注 <https://www.xarcade.io> 及 Otto von Nostitz 先生的动态。